Cosas a tener en cuenta

* Tablero: el cuadrado de 8 x 8 donde se mueven las piezas. Tiene 64 casillas.
* Casilla: cada uno de los cuadraditos blancos o negros del tablero.
* Columnas: 8 casillas en forma vertical. Están unidas por sus lados y son de colores alternados se les pone letras: A-B-C-D-F-G-H.
* Filas: 8 casillas en forma horizontal. Están unidas por sus lados y también son de colores alternados.

 Se les pone números a partir de donde se ubican las piezas blancas: 1-2-3- 4-5-6-7-8.

* Diagonales: casillas de un mismo color unidas entre si por sus puntas. Puede haber diagonales solo de 2 y hasta de 8 casillas.
* Pieza: cada una de las figuras del juego. Hay piezas menores (alfiles y caballos: y piezas mayores (torres, dama y rey ), cada equipo tiene 16 piezas. En total son 32. Debes contarlas al guardar tu juego para que no falte ninguna.
* Enroque: jugada defensiva del rey, que se hace moviendo el rey y la torre. También tiene como finalidad comunicar a las dos torres para que unan sus fuerzas.
* Coronar: cuando un peón llega a la última fila y se transforma en dama, torre, alfil o caballo. La pieza que se elige se coloca en el mismo lugar donde llegó y el turno de mover pasa al otro jugador. El peón se saca del tablero.
* Centro: es la zona mas importante del tablero y esta compuesto por las 4 casillas centrales (e4,e5,d4,d5)
* Jaque: palabra que indica que el rey esta amenazado por alguna pieza.

No es obligatorio decirla, pero si el otro no se da cuenta y no defiende al rey, ¡debes indicarle que su rey está en jaque!

* Jaque mate: es cuando el rey esta en jaque y no pude defenderse. Las tres maneras de hacerlo son corriendo, cubriendo con otra pieza o comiendo a la pieza que da el jaque.
* Capturar o comer: cuando una pieza que ataca a otra, ocupa su lugar y la saca del tablero.
* Pieza tocada pieza movida: la regla de oro en ajedrez. Esta regla te enseña a observar y pensar muy bien antes de mover. Una vez que tocaste tu pieza ya debes mover.